

4ª BATALLA CAMPAL ENTRE COMUNIDADES ONLINE

Torneo de ajedrez POR EQUIPOS (Lichess) 2020 / **VIERNES 08 DE MAYO 2020 a las 20:15 horas**

COMUNIDADES QUE PARTICIPAN:

GRUPO A: ANDALUCIA, EUSKADI+NAVARRA, MADRID, EXTREMADURA, MURCIA, ISLAS CANARIAS, ASTURIAS

GRUPO B: GALICIA, CATALUNYA, CANTABRIA, ILLES BALEARS, CASTILLA LA MANCHA, CASTILLA Y LEÓN, COMUNIDAD VALENCIANA

1º.- LUGAR:

Plataforma de ajedrez online Lichess.org, Accediendo directamente al enlace según el grupo.

Grupo A: <https://lichess.org/tournament/OK2Uzxll>

Grupo B: <https://lichess.org/tournament/QdaiyyHt>

(Se recomienda entrar por la web y no por la app que a veces puede dar algunos errores).

2º.- PARTICIPANTES:

Competirán las comunidades reseñadas arriba, cada una de ellas con un equipo formado por cualquier jugador, independientemente del nivel de juego y sin limitación de participantes.

La organización se reserva el derecho de añadir a La Rioja y Aragón si considera que están a tiempo de poder dar difusión suficiente y si son ambas las que pueden sumarse para esta edición. Solo en ese caso La Rioja se añadiría al grupo A y Aragón en el grupo B.

3º.- FORMATO DEL TORNEO:

Se jugará durante 60 minutos (desde las 20:15 a las 21:15) con partidas a 3min/jugador sin incremento y sin posibilidad de opción Berserk.

Dado que Lichess no permite grupos de más de 10 equipos hemos dividido la presente edición en 2 grupos, A y B. **Los 4 primeros de cada grupo clasificarán para la 1ª División de la próxima batalla, y el resto jugarán en 2ª División.**

Los emparejamientos se realizan de forma aleatoria, según criterios de la propia plataforma Lichess, pudiendo enfrentarse varias veces los mismos jugadores, y nunca a otro jugador del mismo equipo.

La organización ha seleccionado a un capitán o club anfitrión por cada comunidad, cuyo cometido es básicamente encargarse de promocionar el torneo e iniciar una cadena de difusión del mismo.

4º.- FECHA Y HORARIOS:

Viernes 08 de Mayo a las 20:15h. Reloj en marcha. 21:15: Fin del torneo.

5º.- INSCRIPCION:

Gratuita.

Cualquier jugador que desee participar, deberá entrar en el enlace correspondiente al grupo donde participe su comunidad y unirse al equipo si todavía no lo había echo anteriormente.

GRUPO A: <https://lichess.org/tournament/OK2Uzxll>

GRUPO B: <https://lichess.org/tournament/QdaiyyHt>

La organización se reserva el derecho de retirar a algún jugador que se inscriba al torneo estando su Nick baneado por alguna plataforma de ajedrez y **no contar su puntuación** si se descubre que usó ayuda de módulos.

6º.- PUNTUACIONES Y CLASIFICACIÓN FINAL:

La puntuación será 2 puntos por victoria, 1 punto por tablas y 0 puntos por derrota.

No obstante, un jugador que gane 2 partidas seguidas puntuará la siguiente partida de forma doble (4 puntos si vence, 2 puntos si hace tablas).

Para la clasificación final de cada grupo se sumará la puntuación de los 20 primeros clasificados de cada comunidad. En caso de empate, se tendrá en cuenta el propio sistema de desempate utilizado por la plataforma Lichess.

El campeón de la 4ª Batalla campal será el equipo con mayor puntuación entre los 2 grupos.

La organización dará oficialidad a la clasificación final pasados 15 minutos, dando tiempo suficiente para que la aplicación Lichess pueda detectar a usuarios que hayan podido hacer trampas. En caso afirmativo, se retirará la puntuación del jugador al equipo al que perteneciera sin que sume la puntuación del jugador 21.

Desde la organización abogamos por un juego limpio, pero somos conscientes que organizamos un torneo Open y online y no se puede controlar a todos los que se apunten, con tantos jugadores inscritos es posible que se cuele algún tramposo anónimo de manera individual, nunca de manera colectiva, por lo que consideramos suficiente restar la puntuación que obtuvo al equipo sin otra compensación. Recordar que la plataforma lichess devuelve al poco tiempo el ELO perdido contra los tramposos.

El vencedor del torneo será proclamado Campeón de la 4ª BATALLA CAMPAL ENTRE COMUNIDADES ONLINE.

Organizan:

CLUB AJEDREZ GAMBITO DE PLAYA, (Huelva)

CLUB d'ESCACS SANT BOI (Barcelona)



Colaboran:

Associació Escaquistes de Balears, La casa del ajedrez (Madrid), Club Ajedrez Almansa (Albacete) Clubes Rui Lopez y Casereño (Extremadura), Federación Cántabra de Ajedrez (FCA), Escola Luguesa de Xadrez (Lugo), Club Fontecarmoa de Xadrez (Pontevedra), Federación de Ajedrez de Castilla y León, Club de Ajedrez Casino Beniaján (Murcia), Club Ajedrez Monteolivete (Valencia)