

CONVOCATORIA DE LOS CAMPEONATOS AUTONÓMICOS INDIVIDUALES POR EDADES SUB-08Y SUB-10DE CASTILLAYLEÓN 2023

1.- ORGANIZACIÓN

A cargo de la Delegación Palentina de Ajedrez, perteneciente a la Federación de Ajedrez de Castilla y León.

Sábado 6 de mayo de 2023. Piscinas climatizadas Eras de Santa Marina (C/ San Antonio s/n, Palencia).

2.- PARTICIPACIÓN

El campeonato estará abierto a la participación de cualquier jugador con licencia federativa en vigor en la actual temporada de la Federación de Ajedrez de Castilla y León, de las siguientes categorías:

- Categoría Sub08: jugadores nacidos en 2015 o posteriores.
- Categoría Sub10: jugadores nacidos en 2013 o posteriores.

3.- INSCRIPCIONES Y PLAZOS

Fecha límite de inscripción: miércoles 3 de mayo de 2023. Enviar por WhatsApp al +34 660178721

A enviar: Nombre y Apellidos + Fecha de Nacimiento + Categoría en que compite + Justificante de Pago

El canon de inscripción será de **10€**. Se abonará en la siguiente cuenta de la federación:

ES5621007615 0713 00155094

Hasta que no se efectúe el abono de la cuota de inscripción la misma no se considerará completada. Los representantes provinciales están exentos de abonar la cuota de inscripción.

4.- RONDAS Y HORARIOS

***Imprescindible acreditar la presencia del jugador para poder ser emparejado en la 1ª ronda del Campeonato.**

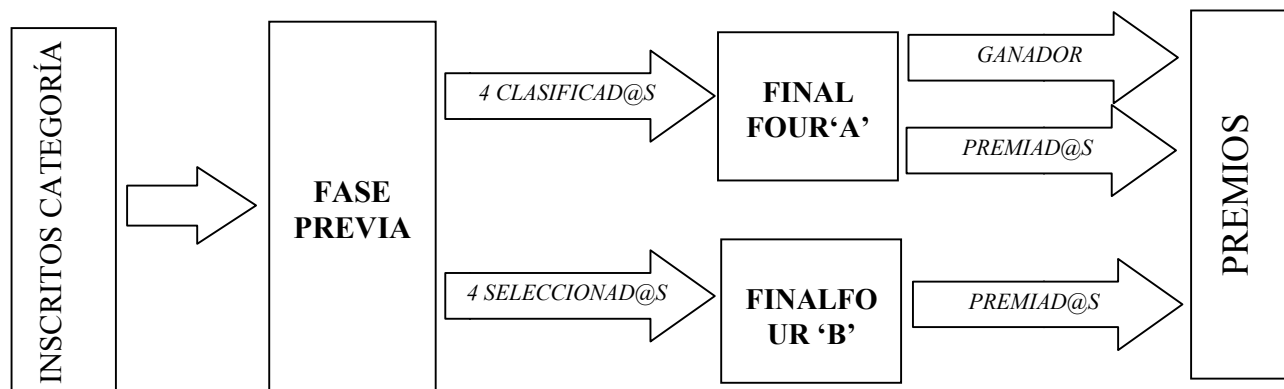
HORA	EVENTO	HORA	EVENTO
09:45	Acreditación Jugadores*	15:30	Comienzo FASE FINAL
10:15-13:30	Fase PREVIA	<i>Al acabar finales</i>	Entrega de Premios

5.- PREMIOS CLASIFICATORIOS

Campeonato de España: Los dos primeros clasificados de cada categoría representarán a la Federación de Castilla y León en los respectivos Campeonatos de España. No obstante, de acuerdo con la normativa FEDA, al menos uno de ellos deberá ser una jugadora femenina. Por tanto, en el caso de que ambos puestos recayeran en dos jugadores masculinos, los representantes serán el Campeón y la mejor jugadora femenina del Campeonato.

- Para determinar los 4 primeros puestos en una categoría, se tomará como referencia la actuación en la Fase Final 'A' (ver apartado 6 Sistema de Juego).
- Para determinar las mejores jugadoras femeninas de la categoría (si corresponde) se tomará como referencia la actuación en la Fase Final 'A', seguida de la Final 'B' en caso de ser insuficiente con la anterior.
- Para el resto de puestos, por defecto se tomará como referencia la clasificación de la Fase Previa.
- Para todos los jugadores que jueguen la fase Final tendrán una bolsa de picnic
- Todos los jugadores tendrán un obsequio por su participación.

6.-SISTEMA DE JUEGO



Fase Previa (sesión matinal): Sistema suizo a 6 rondas. Ritmo de juego 12 min + 3s/movimiento.

- ❖ Se clasifican para las Fase Final 4 jugadores masculinos y 4 femeninos. El acceso a cada una de las finales dependerá de la clasificación general en esta fase Previa.
- ❖ Si no hubiera 4 jugadores de algún género, se completarán los cuadros de las finales con los siguientes mejores jugadores no clasificados según la fase Previa.

Fase Final (sesión tarde): Modo **eliminatória** entre 4 jugadores para cada final (*Final a cuatro*).

- Final A (por el Campeonato): Participan los 4 mejores jugadores de la Fase Previa.
- Final B (por acceso a premio): Participan los otros 4 jugadores seleccionados de la Fase Previa.
- ❖ 1 partida por ronda. Ritmo de juego 30 min + 30 s/movimiento.
- ❖ En caso de tablas, avanza de ronda el participante mejor clasificado de los dos en la Fase Previa.
- ❖ Los jugadores que ganan el encuentro de ronda 1 se enfrentarán *para determinar el ganador de la final*. Los jugadores que pierden el encuentro se enfrentarán entre sí *por acceso a premio*.
- ❖ Para las preferencias de color y emparejamientos en ambas finales, se utilizará como referencia el cuadro de un Round Robin de 4 jugadores (*número asignado según puesto de clasificación en la Fase Previa*).
Ronda 1: 1 – 4, 2 – 3 // Ronda 2: 4 – 3, 1 – 2; o Ronda 2: 2 – 4, 3 – 1.

Para las clasificaciones de la Fase Previa, se utilizarán los siguientes criterios de **desempate**:

- | | |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| 1º Corte de Buchholz 1 (Buchholz -1). | 5º Resultado Particular. |
| 2º Buchholz (Total). | 6º Número de victorias. |
| 3º Sonneborn-Berger. | 7º Número de victorias con negras. |
| 4º Progresivo. | 8º Play-off. |

- *Play-off: Partida, sorteando el color, 4'+2" vs 3'+2". En caso de tablas, se declarará vencedor al jugador de negras (solo se aplica para decidir el título/puestos clasificatorios).*

7.-OTROS ASPECTOSTÉCNICOS

Las partidas de Ajedrez Rápido serán evaluables para ELOFIDE Rapid. Las partidas de las fases finales serán evaluables para ELO FIDE Standard y ELO FEDA.

Los emparejamientos se realizarán utilizando un programa informático homologado por la FIDE.

El tiempo de incomparecencia para llegar con retraso a una partida se establece en 10 minutos.

Ante cualquier eventualidad no expresada en estas bases, será el Árbitro Principal de la competición quien decida según la reglamentación FIDE.

Las decisiones técnicas del Árbitro serán inapelables.

8.- DATOS PERSONALES

Los participantes en cada campeonato, a través de sus representantes legales en el caso de jugadores menores de edad, autorizan expresamente al inscribirse la captación, publicación y difusión de sus datos personales, así como de fotos y videos en los cuales aparezcan individualmente o en grupo, relacionados con la competición, en los distintos medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (*listados, fotos, videos, partidas, publicaciones en prensa, radio, televisión, páginas web, etc.*).

La inscripción al campeonato supone la plena aceptación de las presentes bases.

RECORDATORIO DE NORMATIVA PARA JUGADORES

LA CONDUCTA DE LOS JUGADORES:

- a. *Los jugadores no actuarán de forma que deshonren el juego del ajedrez (esto incluye no transgredir las normativas de juego limpio vigentes) y vestirán de forma apropiada.*
- b. *El “recinto de juego” se define como la “zona de juego”, aseos y otros lugares designados por el árbitro. La zona de juego se define como el lugar donde se juegan las partidas de la competición. Por tanto, sólo con el permiso del árbitro puede:*
 - *Un jugador abandonar el recinto de juego.*
 - *El jugador que está en juego salir de la zona de juego.*
- c. *Durante la partida está prohibido que:*
 - *los jugadores hagan uso de cualquier tipo de notas, fuentes de información o consejos; o analizar cualquier partida en otro tablero.*
 - *un jugador tenga un teléfono móvil y/u otro dispositivo electrónico capaz de procesar o transmitir ajedrez en el recinto de juego. Si es evidente que un jugador trajo un dispositivo de este tipo al recinto de juego, perderá la partida. El adversario ganará.*
- d. *No se permite analizar ni jugar partidas no oficiales en el recinto de juego.*
- e. *Un jugador que desee ofrecer tablas deberá hacerlo después de haber realizado un movimiento sobre el tablero y antes de pulsar su reloj.*

ANOTACIÓN DE MOVIMIENTOS:

- a. *En Fase Previa, los jugadores no están obligados a anotar los movimientos.*
- b. *En Fase Final, cada jugador está obligado a anotar sus propios movimientos y los de su adversario en la forma correcta (sistema algebraico) movimiento tras movimiento en el transcurso de la partida.*
- c. *Está prohibido anotar los movimientos antes de realizarlos, excepto cuando el jugador esté reclamando tablas (triple repetición de posición, regla 50 movimientos...) o aplazando la partida.*
- d. *La planilla se utilizará únicamente para anotar los movimientos, los tiempos de los relojes, las ofertas de tablas, temas relacionados con una reclamación u otros datos relevantes.*
- e. *Se deben anotar en la planilla las ofertas de tablas con el símbolo (=).*
- f. *Al finalizar la partida ambos jugadores firmarán las dos planillas.*

